



**PREFEITURA MUNICIPAL DE
BONFINÓPOLIS DE MINAS**

Bonfinópolis no coração da gente.

ADM 2021-2024

Retificação N° 2

Editais de Chamamento Público nº 01e 02/2023 (Lei Paulo Gustavo)

Item 6.1–ONDE SE LÊ: Para se inscrever no Edital, o agente cultural deve preencher e enviar todas informações e documentações obrigatórias relatadas no item 7, entre os dias **09 de outubro de 2023 a 27 de outubro de 2023**, e cumprir os demais prazos estipulados na tabela a seguir.

ETAPA	PRAZO
Inscrições das propostas	De 09/10 a 27/10
Resultado preliminar da classificação	31/10
Recursos da classificação	31/10 a 03/11
Resultado da fase de Classificação	07/11
Resultado preliminar da Habilitação	10/11
Recursos da habilitação	12/11
Resultado Final	17/11
Assinatura do Recibo	De 20/11 até 21/11
Repasse dos recursos	De 22/11 até 15/12
Execução do projeto, contrapartida e prestação de contas.	Até 15 DE JULHO DE 2024

* Este cronograma poderá ser alterado pela Secretaria Municipal de Desenvolvimento Social, Cidadania, Trabalho, Cultura e Turismo.

LEIA SE: Para se inscrever no Edital, o agente cultural deve preencher e enviar todas as informações e documentações obrigatórias relatadas no item 7, entre os dias **09 de outubro de 2023 a 10 de novembro de 2023**, e cumprir os demais prazos estipulados na tabela a seguir.

ETAPA	PRAZO
Inscrições das propostas	De 09/10 a 10/11



**PREFEITURA MUNICIPAL DE
BONFINÓPOLIS DE MINAS**

Bonfinópolis no coração da gente.

ADM 2021-2024

Resultado preliminar da classificação	14/11
Recursos da classificação	14/11 a 17/11
Resultado da fase de Classificação	21/11
Resultado preliminar da Habilitação	24/11
Recursos da habilitação	26/11
Resultado Final	01/12
Assinatura do Recibo	De 04/12 até 05/12
Repasse dos recursos	De 06/12 até 29/12
Execução do projeto, contrapartida e prestação de contas.	Até 15 DE JULHO DE 2024

* Este cronograma poderá ser alterado pela Secretaria Municipal de Desenvolvimento Social, Cidadania, Trabalho, Cultura e Turismo.

Bonfinópolis de Minas – MG, 27 de outubro de 2023.

Assinatura